<u>ANEXO 1 - INSTRUCTIVO</u>

HERRAMIENTA CRITIGALAXY: UN JUEGO PARA ENSEÑAR Y APRENDER CRÍTICAMENTE

Apreciado docente:

Esta es una posibilidad que te presentamos para reflexionar sobre tu práctica pedagógica, al tiempo que tienes la oportunidad de desarrollar aún más tus habilidades digitales; este reto te invita a explorar y recorrer un entorno virtual que pone a prueba tu curiosidad para reforzar tu conocimiento.

Critigalaxy es un juego para enseñar y aprender críticamente, se erige como una herramienta digital que, a manera de reflexión, invita a los docentes a explorar otros lenguajes para potenciar el pensamiento crítico, a partir del análisis de su práctica pedagógica, mediante la interacción y aplicación de un recurso multimedia.

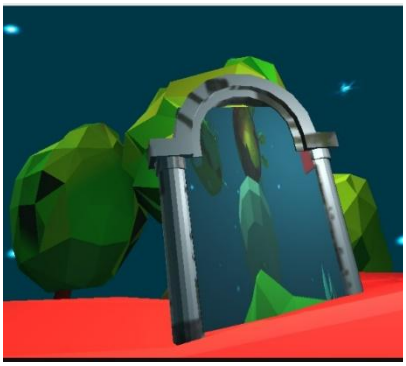
Instrucciones del juego:

1. Para ingresar al, juego debes registrar tu nombre en el espacio *Nickname.*

2. Puedes hacer uso de las teclas de dirección para moverte en cada planeta o usar las teclas (W-A-S-D) y el mouse para dirigir la mirada, haciendo click puedes acceder a la información durante el juego y seleccionar las opciones que se presentan. Para habilitar el cursor del mouse, presiona la tecla ***<u>ESC</u>***.

3. Al ingresar al juego, encuentras un personaje guía, a quien debes prestarle mucha atención. Él orienta tu recorrido por cinco planetas: RECOR-106, DERCOM-205, APPLY-206, ALYZ- 207 y EVAL- 441. Cada planeta representa un reto a tus habilidades del pensamiento crítico. Recuerda leer con detenimiento las indicaciones, son claves para superar cada reto.

***Busca siempre al extraterrestre, que es tu guía, él te dará las instrucciones para cada reto.**
***Para visitar otro planeta, debes encontrar y cruzar un portal.**



Extraterrestre Portal

2. A lo largo del juego, contarás con tres recursos valiosos que corresponden a poderes: LA CURIOSIDAD (Luna), LA FLEXIBILIZACIÓN (Cometa) y LA CONFIANZA (Sol).

3. Ingresa al planeta RECOR - 106, debes recorrerlo y seleccionar seis características que desarrollas en tu clase y que consideras que posibilitan el desarrollo del pensamiento crítico.

4. Cruza el portal del PLANETA DERCOM-205, busca los cofres y elige las imágenes que para ti son los elementos que utilizas en el desarrollo de tus clases para potenciar el pensamiento crítico.

5. Dirígete al PLANETA APPLY- 206, allí deberás ayudar a sus habitantes a encontrar el orden lógico para resolver una situación problema; no superarás el reto hasta que realices un planteamiento coherente, recurriendo para ello al pensamiento crítico.

6. Una vez superado el reto, serás enviado al PLANETA ALYZ-207, allí debes relacionar acciones, que se presentan en la cotidianidad escolar, con habilidades propias del pensamiento crítico; para esto debes ubicar los pergaminos en el templo correspondiente.

7. Por último, vas a visitar el PLANETA EVAL- 441, allí tienes que evaluar tu práctica pedagógica, a la luz del desarrollo de las habilidades abordadas a lo largo del juego. Esta acción se lleva a cabo desplazando la barra de menor a mayor.

8. Después de visitar los planetas de esta galaxia, el personaje guía te presenta una síntesis del recorrido y los aspectos más importantes del pensamiento crítico, abordados durante el juego.

9. Para finalizar, te invitamos a evaluar esta herramienta en el siguiente enlace: https://forms.gle/wJKsUShiTN34ZJoB6

Ahora que conoces las reglas te invitamos a jugar, haz clic

https://simmer.io/@Mafemontillas/critigalaxy